

Első társasom

Éhes, mint a medve

HABA-300171

Játékgyűjtemény 1-3 játékos részére 2 éves kortól.

Játékidő: játékonként kb. 5 perc

A játék tartalma

1 kis medve sapkával, 12 étel (6 színben), 1 tányér, 1 kanál, 1 szimbólumkocka

Kedves Szülők!

Köszönjük, hogy az Első társasom sorozat játékát választotta.

Ön jól választott. Ez a játék számos lehetőséget kínál gyermeke játékos fejlesztésre.

A játékszabály számos tippet és javaslatot tartalmaz a játéktartozékok megismeréséhez és azokkal való játékhoz.

A játékos feladatok különböző készségeket fejlesztenek, mint finom motorikus készségek, koncentráció, empátia, nyelvi készségek.

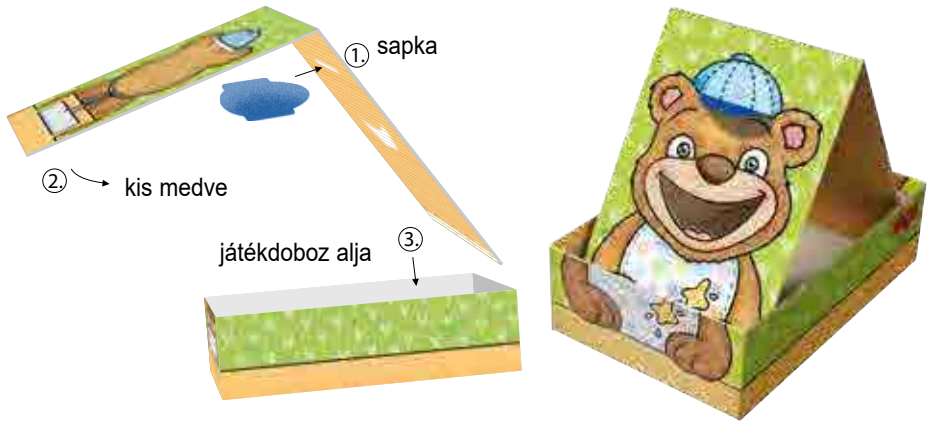
Összességében e játék célja a szórakozás! A játék során viszont szinte észrevétlenül tanulnak a gyerekek.

Reméljük, hogy sok csodás pillanatot élnek meg a játék során!

Jó szórakozást!



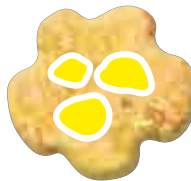
A kis medve előkészítése:



A kis medve ételei:



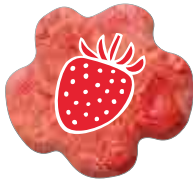
ríz



krumpli



sárgarépa



eper



spenót



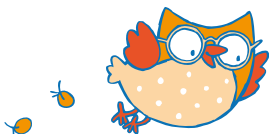
áfonya

Kötetlen játék

A kötetlen játékban a gyermeke megismerkedhet a játék tartozékaival. Tegyük a kis medvét maguk elé és játsszon együtt gyermekével! Kérje meg gyermekét, hogy etesse meg a medvét, ami az elején nem is olyan könnyű, de egy kis segítséggel gyorsan megtanulható a kanál használata, amivel az ételt a medve szájába teszük.

Beszélgessenek az ételekről, melyeket a medve kap.

Kérdezze a gyermeket, például: *Szereti a medve az áfonyát? Finom a sárgarépa?* stb. Esetleg adjanak a medvének nevet.



Ha gyerekek már kicsit érettebbek vagy ismerik a játéktartozékokat, beszélgethet velük a kötetlen játék során az ételfajtákról vagy a kedvenc ételükről. Kérdezze például: *Mi a kedvenc ételed? Szereted a tésztát szósszal? Van olyan étel, amit nagyon nem szeretsz? Meg tudsz nevezni savanyú/sós/édes/keserű ételeket*

1. játék: Korog a has – Éhes a kis medve

Kooperatív ügyességi játék 2 éves kortól.

Előkészületek

Készítsétek elő a kis medvét és tegyétek az asztal közepére. Tegyetek az áfonyákat, spenótokat, sárgarépákat és epreket a tányérra. A többi ételre nem lesz szükség. Készítsétek a kanalat a tányér mellé.

Játsszunk!

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a gyerek kezdhet, aki legutoljára evett spenótot. Dobjon a kockával.

Kérdezze meg a gyermeket: *Mit mutat a kocka?*



• Áfonyát, spenótot, sárgarépát vagy epret?

A gyermek nevezze meg az ételt. Ha sikerül neki, dicsérje meg. Ha szükséges, segítsen neki. Ezután fogja a megfelelő ételt és tegye a kanálra. Következik a medveetetés. Ha az étel közben lepottyan a kanálról, úgy azt hagyja az asztalon a kis medve előtt. Ha a dobott ételből már mindkettőt megette a medve, úgy sajnos nincs mit tenni, adja tovább a dobókockát a soron következőnek.





- **A kis medvét nyitott szájjal?**

Nagyszerű! Mindenki gratuláljon a dobáshoz. A gyermek most bármilyen ételt választhat a tányérról, majd esesse meg a medvét.



- **A kis medvét maszatosan?**

A kis medve nagyon maszatos. A gyermek válasszon egy ételt a tányérról és tegye a kis medve elé az asztalra.

Ezután a következő gyerek dobhat.

A játék vége

Ha a tányérról elfogytak az ételek, a játék véget ér. Szedjétek össze a kis medve előtt fekvő ételeket és tegyétek egymásra. Ezután rakjátok egymásra azokat az ételeket is, melyeket a medve megevett. Ha utóbbi kupac magasabb, úgy a gyerekek közösen nyertek.

A közös szurkolás érzelmileg erősíti gyermekét és boldoggá teszi! Gyermekének pozitív megerősítést ad és támogatja az összetartozást a családon vagy a közösségen belül, ahol a játékot játszották.



2. játék: Tele a has -Jóllakott a kis medve

Vidám etető memóriajáték 2 éves kortól.

Előkészületek

Készítsétek elő a kis medvét és tegyétek az asztal közepére. Keverjétek össze a 12 ételt, majd lefelé fordítva rendezzétek egy 3x4-es alakzatba az asztalra. A tányérra és a dobókockára nem lesz szükség.

Játsszunk!

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a gyerek kezdhet, aki legutoljára evett sárgarépát. Fordítson fel két ételt.

Kérdezze meg a gyermeket: *Milyen ételeket fordítottál fel?*

A gyermek nevezze meg őket. Ha sikerül neki, dicsérje meg.

Ha szükséges, segítsen neki.

Ezután a gyermek hasonlítsa össze a két ételt.

Kérdezze meg a gyermeket: *A két étel megegyezik?*

- **Igen!**

Nagyszerű! A gyermek helyezze az egyik ételt a kanálra és etesse meg a kis medvét. A másik ételt jutalmul tegye maga elé.

- **Nem!**

Kár! Az ételeket vissza kell fordítani

Ezután a soron következő gyermek jön.

A játék vége

A játék véget ér, ha minden étel fel lett használva. Az a gyerek nyert, aki a legtöbb ételt gyűjtötte. Azonos állás esetén több győztes van.



Nyerni és veszíteni... mindkettő a játék része.

Aki nyer, az büszke, mint egy király. Aki viszont veszít, az szomorú, csalódott és néha dühös is.

Minden szituációban legyenek a gyerekek mellett és örüljenek vele együtt vagy vigasztalják. Az a gyerek, aki veszített, annak szüksége van biztatásra, hogy tudja, a legközelebbi játékban újabb lehetőséget kap.

3. játék: Találd ki! Mi a kedvenc ételem?

Barchoba játék a nyelvi készségek és a szókincs fejlesztésére 3 éves kortól.

Előkészületek

Készítsék az ételeket a tányérra, az asztal közepére.

A kis medvére, a dobókockára és a kanálra nem lesz szükség.



Játsszunk!

A gyerekek egymás után következnek az óramutató járásának megfelelő irányban. Az a gyerek kezdhet, aki legutoljára evett rizst. Gondoljon egy kedvenc ételére, például a csokipudingra. Ezután kérdezze meg a többieket: *Mi a kedvenc ételem?*

A többi gyerek most egymás után tegyen fel olyan kérdéseket, amelyre „Igen” vagy „Nem” a válasz. Például: *Zöld színű? Édes? Ez egy zöldség?* Ha a válasz „Igen”, a kérdést feltevő gyermek rákérdezhet.

Jó volt a tipp?

- **Igen!**

Nagyszerű! Mivel sikerült kitalálnod, jutalmul kapsz egy ételt a tányérról. Ezután a következő gyerek gondolhat

- **Nem!**

Kár! A következő gyerek kérdezhet.

Ha a kedvenc étel ki lett találva, a soron következő gyermek jön.

A játék vége

A játék véget ér, ha minden gyermek kétszer gondolt kedvenc ételére. Ezután számoljátok össze a gyűjtött ételeket. Az a gyerek nyert, aki a legtöbb ételt gyűjtötte.

Ebédnél vagy vacsoránál játsszanak Étél-nyomozósdit!
A gyermek nézze meg a tányérján lévő ételeket.
Beszélgessenek az étel összetevőiről. Ezután a gyermek csukja be a szemét, majd nyissa ki a száját. Etessen gyermekével egy kis falatot. Kérdezze meg: *Mit eszel?*
Nehezebb válaszolni, ha két különböző ételt etet egyszerre, mert így ki kell találnia a gyermeknek a két összetevőt.
Például: krumpli és zöldség.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, www.haba.hu
dione@dione.hu, dioneft@gmail.com
Facebook: @HABAjatek

